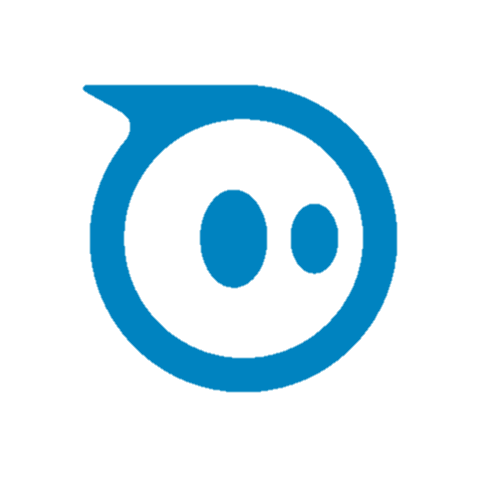
Proyecto Final Segunda Entrega

Simulador de Movimiento de Sphero



Eduardo Ferrer Mac Gregor Ruiz A01651867

Norberto Reyes Muñoz A01651207

Rafael García Cadenas A01334363

# Conclusiones

A pesar que el simulador es muy básico, pudimos crear eficientemente una red neural evolutiva. Esta es la parte más crítica en nuestro proyecto, esto debido a que no podemos utilizar data sets definidos, la red neural tiene que aprender conforme va haciendo predicciones. En esta entrega de proyecto se presenta un simulador de un esphero moviéndose en un plano, el cual tiene como objetivo llegar al cuadrado verde. El simulador termina cada 15 segundos, escoge al mejor esphero en pantalla y lo replica en otros 4, usando algoritmos de mutación, creando una nueva generación. Repitiendo este proceso se puede obtener una red neural eficiente a la solución del problema por medio de evolución.

Se necesita mejorar la eficiencia en el manejo de las sesiones de Tensorflow, así como la creación y destrucción de los objetos esphero